

A ascensão e queda dos populares jogos Australianos de boliche na grama 1864–2021

Resumo

Boliche de grama é um dos mais antigos esportes britânicos formalmente estabelecidos na Austrália. Este artigo fornece uma visão geral do lugar dos boliches de grama na história e na sociedade australiana de 1864 a 2021, passando por quatro eras: nacionalismo britânico (1864-1900); esporte de classe média (1900-1945); principal esporte para idosos (1945-1990); e declínio (1990-2021). As quatro eras cobrem a extensão dos boliche Australiano de grama e são baseadas em dados históricos de fontes primárias e secundárias que traçam sua ascensão e declínio. O declínio dos jogos de boliche de grama foi uma combinação de fatores internos e externos. Este artigo não é um relato puramente cronológico dos jogos de boliche de grama, mas fornece uma estrutura para entender melhor o lugar e o papel do esporte na cultura e sociedade australianas. As origens dos jogos de boliche de grama na Austrália estão diretamente ligadas à herança cultural que se originou da colonização britânica. Esse jogo fornece um veículo para desenvolver uma visão e compreensão de várias questões sociais e culturais passadas, atuais e futuras, incluindo esporte para idosos, taxas de participação em esportes, relações de gênero, nacionalismo, estruturas de classe, urbanização e desenvolvimento de cidades contemporâneas.

Palavras-chave: Jogo de boliche de grama; cultura esportiva; esporte para idosos; sociedade Australiana

Níveis de responsabilidades dos sistemas estaduais em relação à aprendizagem e desempenho dos alunos de educação física

Resumo

O estudo examinou a situação atual dos níveis de responsabilidades dos sistemas estaduais em relação à aprendizagem e desempenho dos alunos de educação física nos Estados Unidos. Participaram do estudo 48 representantes estaduais de educação física. As fontes de dados incluíram duas pesquisas sequenciais e documentação compartilhada e acessível ao público. Os dados iniciais da pesquisa foram baixados em uma planilha para análise descritiva e usados para criar perfis de estado a estado. Os pesquisadores usaram um método comparativo constante para interpretar os dados coletados das perguntas abertas das pesquisas. Os documentos foram analisados por meio de análises de conteúdo. Entre os 48 estados entrevistados, um total de 10 estados indicou ter um sistema de responsabilidade para medir o aprendizado e o desempenho dos alunos (sete estados medem a aptidão e três estados mediram vários resultados de aprendizagem [por exemplo, habilidades motoras e conhecimento]). Quatro componentes identificados nos sistemas robustos de responsabilização incluem legislação/política, coleta de dados, monitoramento de dados e avaliação e disseminação de dados. Ter todos esses elementos garante que os dados coletados de aprendizado dos alunos sejam usados para refinar e melhorar continuamente os sistemas atuais. Responsabilizar escolas e professores pela aprendizagem dos alunos em educação física é fundamental para maximizar a oportunidade de fornecer às crianças em idade escolar o conhecimento e as habilidades para se envolver em estilos de vida fisicamente ativos.

Palavras-chave: Estatuto de sucesso para todo estudante, educação completa, resultados da aprendizagem, padrões de conteúdo, política educacional

O Pyalung Kapampárgan: observações sobre o estado dos jogos tradicionais de duas gerações

Resumo

Este estudo compara as observações das gerações mais jovens e mais velhas relativas aos diferentes jogos tradicionais jogados nos Kapampangans. Ele se concentra particularmente em cinco jogos: Maro; Tambubung; Luksung Babi; Salikutan; e Barongganan Bola. Estes jogos têm sido conhecidos por enfatizar a velocidade e agilidade dos jogadores. Uma pesquisa incluindo survey e entrevistas foi utilizada para explorar as diferentes observações e perspectivas de trinta anciãos (com 60 anos ou mais) e cinquenta jovens (com 10-18 anos de idade) de diferentes cidades de Pampanga. A pesquisa destacou o fato de que a maioria dos jogos eram jogados nas ruas em comparação com o passado, quando eram jogados nos campos. As entrevistas revelaram que o terreno das cidades contribuiu significativamente para a estrutura e as regras do jogo, e muitas variações foram encontradas nos nomes dos jogos que foram retirados da forma como o jogo era jogado. Recomenda-se a realização de mais pesquisas para explorar as diferentes percepções das duas gerações a respeito do estado atual dos jogos tradicionais em suas comunidades.

Palavras-chave: Jogos tradicionais, Kapampangan, jogos contemporâneos, pyalung, cultura.

A eficiência das ligas europeias de futebol na geração de renda de transmissão: uma análise envoltória de dados

Resumo

As rendas de transmissões se tornaram as mais importantes fontes de receitas para as ligas de futebol europeias nas últimas décadas. Este estudo investiga a eficiência da geração de receitas de transmissões usando uma análise envoltória de dados-orientados para as dezesseis principais ligas de futebol europeias. Os resultados sugerem que as ligas Inglesa e Turca estão operando eficientemente, enquanto as ligas Holandesa e Russa são as menos eficientes. Devido à crescente participação das receitas de transmissões nas rendas totais e aos efeitos adversos da pandemia global sobre outras fontes de receita, os clubes dependem mais do que nunca das receitas de transmissões. Tanto as emissoras quanto os legisladores do futebol europeu se beneficiam da identificação de ligas eficientes e não eficientes para futuros acordos de transmissões.

Palavras-chave: Geração de receitas, receitas de transmissões, eficiência, análise envoltória de dados, futebol europeu

Perde-se a vantagem em casa quando os jogos de futebol são disputados à porta fechada sem espectadores? Evidências das principais ligas de futebol da Europa na era Covid-19

Resumo

Quando a pandemia de Covid-19 atingiu a Europa em meados de março de 2020, o esporte foi uma das primeiras atividades a ser impactada. As precauções tomadas para limitar a propagação do vírus resultaram em partidas de futebol profissional sem espectadores. Isto produziu as condições de um experimento natural que permitiu o teste empírico de hipóteses relacionadas. Utilizando numerosas observações das principais ligas européias, este estudo analisou o papel dos espectadores em um dos principais fenômenos da literatura esportiva - a vantagem da casa, ou seja, a tendência do time da casa de ganhar mais vezes do que o time visitante. Foram encontradas fortes evidências da existência de uma vantagem de jogos em casa tanto no período pré-Covid 19 como no Covid-19. Entretanto, a diferença entre os pontos conquistados a favor das equipes da casa diminuiu no período Covid. Isto foi considerado estatisticamente significativo quando se utilizou a metodologia Difference-in-Difference (DiD) encontrada em muitos estudos existentes. Entretanto, análises alternativas 1) utilizando cada partida como uma única observação, em vez de adicionar as equipes fora como um grupo de controle e 2) levando em conta a diferença entre os desempenhos das equipes concorrentes em partidas anteriores, mostraram que as diferenças a favor das equipes da casa com e sem espectadores não eram estatisticamente significativas. Portanto, recomenda-se que em futuros estudos deste tipo seja aplicado o modelo de medição mais realista e abrangente possível para se obter uma imagem precisa. A conclusão deste estudo é que, embora tenha sido observada uma diminuição na vantagem doméstica quando os jogos eram jogados sem espectadores, não foi suficiente para fazer uma diferença significativa para essa vantagem.

Palavras-chave: Vantagens de jogos em casa, covid-19, apoio à torcida, experimentos naturais, futebol

Tecnologia VAR no futebol Inglês; Implicações de intervir em um jogo veloz

Resumo

Este artigo estuda o impacto da introdução da tecnologia de vídeo assistente de arbitragem (VAR) em uma das cinco principais ligas da Europa. Seu foco está em como os incidentes que se enquadram na dupla jurisdição, ou seja, o árbitro em campo e a tecnologia VAR evoluíram na Premier League inglesa (EPL). Nove variáveis foram examinadas com relação à temporada em que a tecnologia VAR foi utilizada pela primeira vez e à temporada anterior a ela. Foram gols marcados em um jogo, penalidades atribuídas, faltas cometidas, impedimentos, cartões amarelos, cartões vermelhos, tempo de jogo no 1º tempo, tempo de jogo no 2º tempo, tempo total de jogo. Além disso, como a introdução da tecnologia VAR impactou a vantagem de jogar em casa no EPL também é investigada. Os resultados da aplicação dos modelos lineares generalizados mostram um aumento nas faltas, tempo de jogo no 1º semestre, tempo de jogo no 2º semestre e tempo total de jogo enquanto os impedimentos são reduzidos. No entanto, mais offsides estão sendo chamados contra os times da casa que podem estar nivelando o jogo de futebol, diminuindo a vantagem do time da casa.

Os resultados são semelhantes aos relatados em estudos anteriores baseados nas ligas da primeira divisão alemã, espanhola e chinesa. No entanto, a Premier League inglesa é a liga esportiva mais assistida do mundo e lar de alguns dos maiores e mais famosos clubes de futebol, jogadores, dirigentes e estádios. Portanto, os resultados deste estudo têm alguma importância na crescente literatura relacionada à tecnologia VAR.

*Palavras-chave: Associação de Futebol, Árbitro Assistente de Vídeo, Premier League, Arbitragem, Tecnologia VAR, **Vantagens de Jogos em Casa.***